

**В апреле 2023 года в рамках проекта «Края Москвы – края родные» пройдут семейные игровые мероприятия по изучению историко-краеведческих, географических, природных объектов г. Москвы**

**Игры пройдут в следующие даты и время:**

**10.04 15:00 - 17:00**

**11.04 15:00 - 17:00**

**12.04 15:00 - 17:00**

**13.04 15:00 - 17:00**

**14.04 14:00 - 16.00**

**17.04. 15:00 - 17:00**

**18.04 15:00 - 17:00**

**Игры пройдут по адресу: Московский центр качества образования Департамента образования и науки города Москвы, Большой зал, м. Семеновская, Семеновская площадь, д.4.**

**Игровые мероприятия пройдут в следующем формате:**

**1 часть – брейн-ринг с электронным табло, 5 категорий по 5 вопросов.**

**Категории:**

«Москва литературная»

«Москва историческая»

«Москва архитектурная»

«Москва многонациональная»

«Москва кулинарная»

**В каждой категории 5 вопросов разной стоимости баллов (самый легкий вопрос – 100 баллов, самый сложный – 500)**

**Как будет проходить игра:**

- знакомство с командами,
- каждая команда представляет свое название,
- проходит жеребьевка, каждая команда вытягивает номер от 1 до 5.

- Соответственно, вопросы выбираются по очереди командами в соответствии с номером жеребьевки.

На экране открывается табло с вопросами.

Первой вопрос выбирает команда номер 1, вопрос выводится на экран. Ведущий озвучивает вопрос, команде дается 30 секунд на размышление. Ответ правильный - команда получает баллы, если нет – не получает баллы (если ответ не полный, жюри может принять решение дать команде какое-то количество баллов, на свое усмотрение, например, вопрос был за 300 баллов, а за неполный ответ команде присуждается 100 баллов).

Далее право выбора вопроса переходит к следующей по очередности команде и так пока вопросы не кончатся. На каждую команду приходится по 5 вопросов, соответственно, возможности у всех равные.

**2 часть** – видео-вопросы от директоров образовательных организаций о памятных местах разных районов Москвы (5 вопросов по числу команд).

Каждая команда получает вопрос от директора в соответствии с жеребьевкой (вопрос 1 – команде номер 1 и т.д.).

Как проходит тур:

- показываем видео вопроса,
- затем дается 30 секунд на обсуждение,
- затем команда, которой предназначался вопрос, отвечает на него устно.

Остальные команды также отвечают на этот вопрос, но письменно на бланке и сдают его жюри. За правильный ответ команда получает 200 баллов.

Соответственно, если команда отвечает правильно, она получает баллы. В этом этапе у всех команд есть возможность заработать баллы на каждом вопросе.

**3 часть** – участникам раздаются фрагменты карты с отмеченными на них памятными местами и кюар кодами, где можно посмотреть информацию об этом месте.

В течение 7 минут командам необходимо создать небольшой маршрут прогулки по этим местам (как бы они провели экскурсию, что бы рассказали своим гостям, как бы представили значимость этих мест) и представить его жюри в течение 3 минут. Жюри оценивает маршрут каждой команды в своих бланках, затем подводится общий итог игры.

Для этого этапа, чтобы командам было легче, можно сделать примерный бланк маршрута, куда они будут вписывать свою информацию.

Проект поддержан Комитетом общественных связей и молодёжной политики города Москвы.